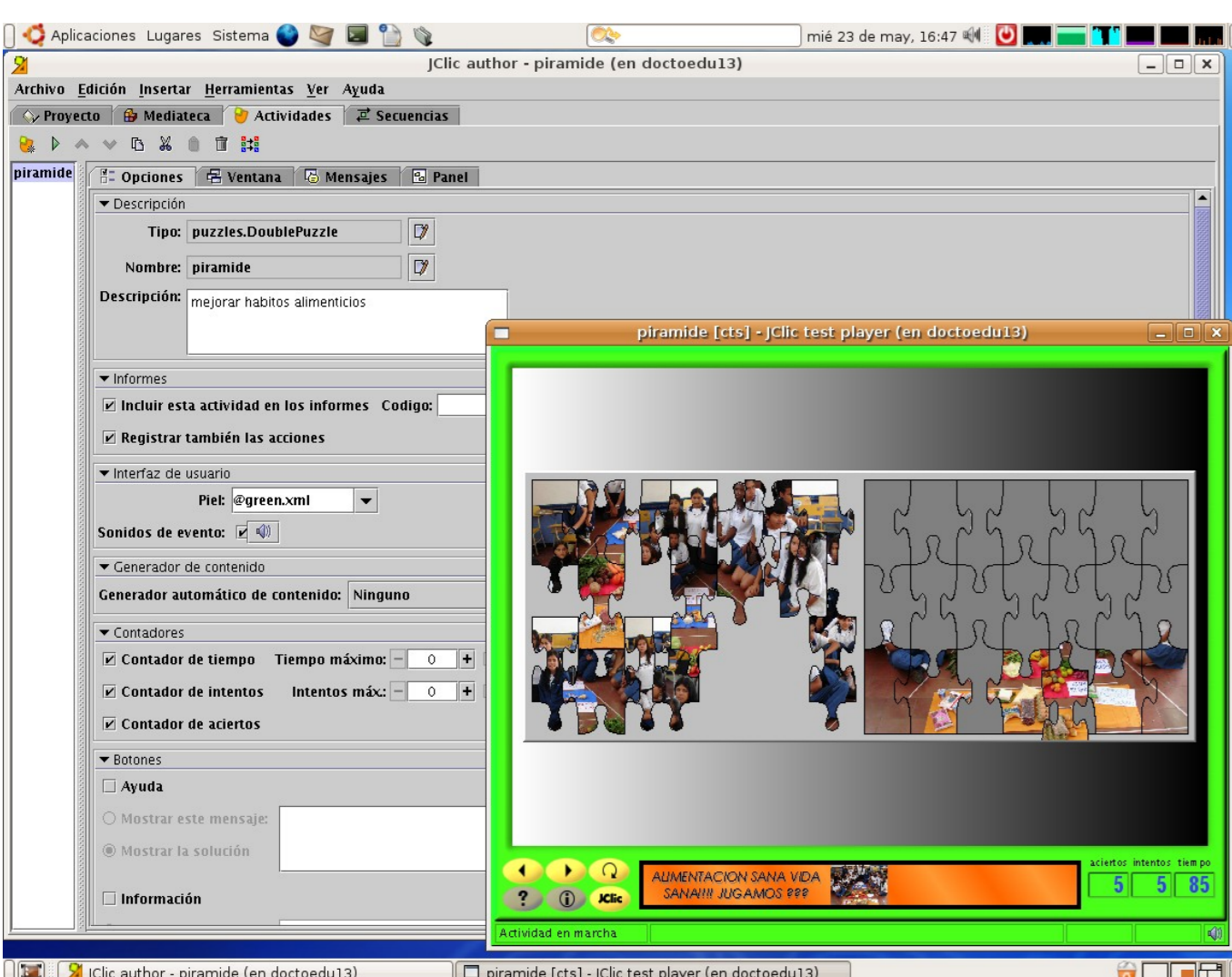
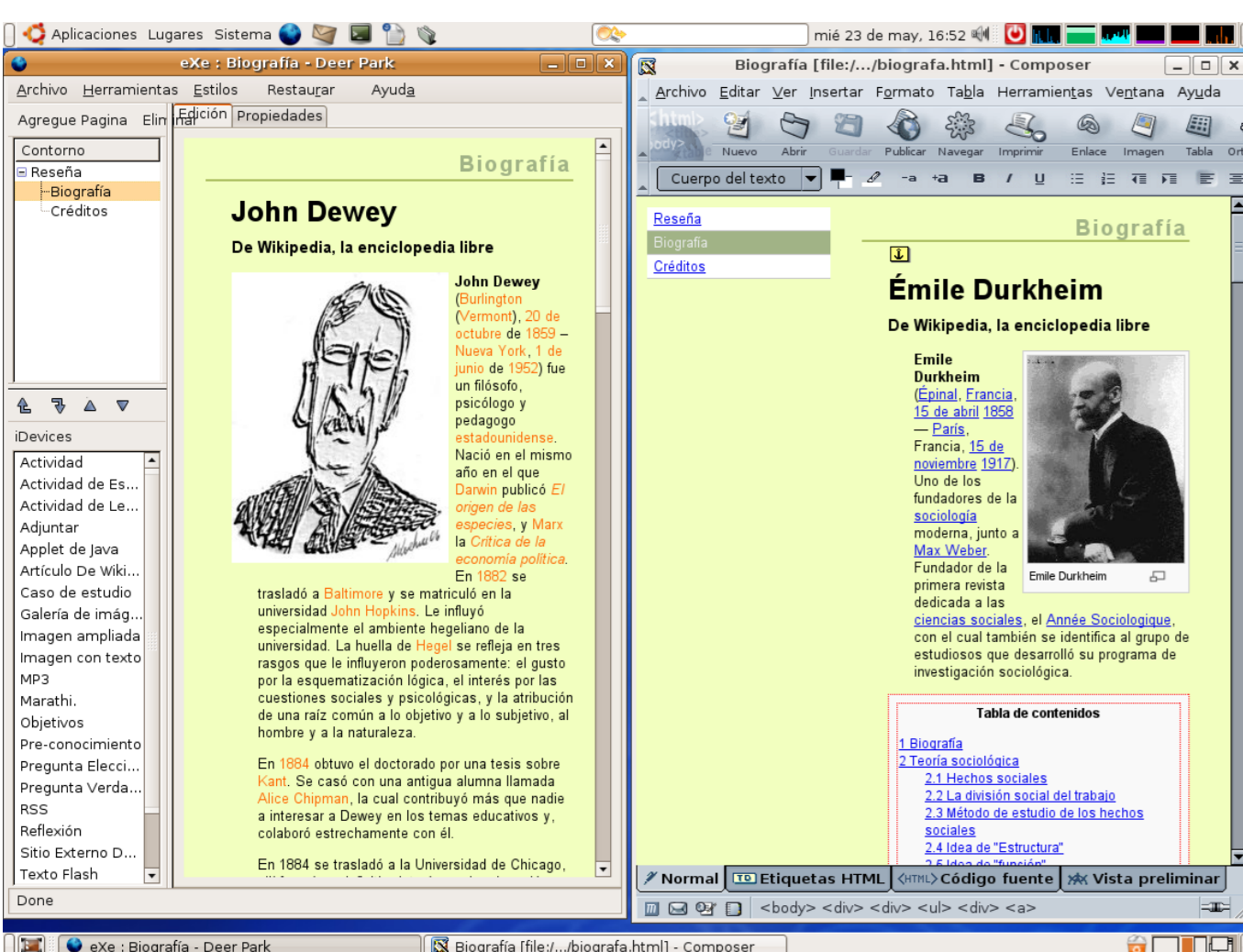
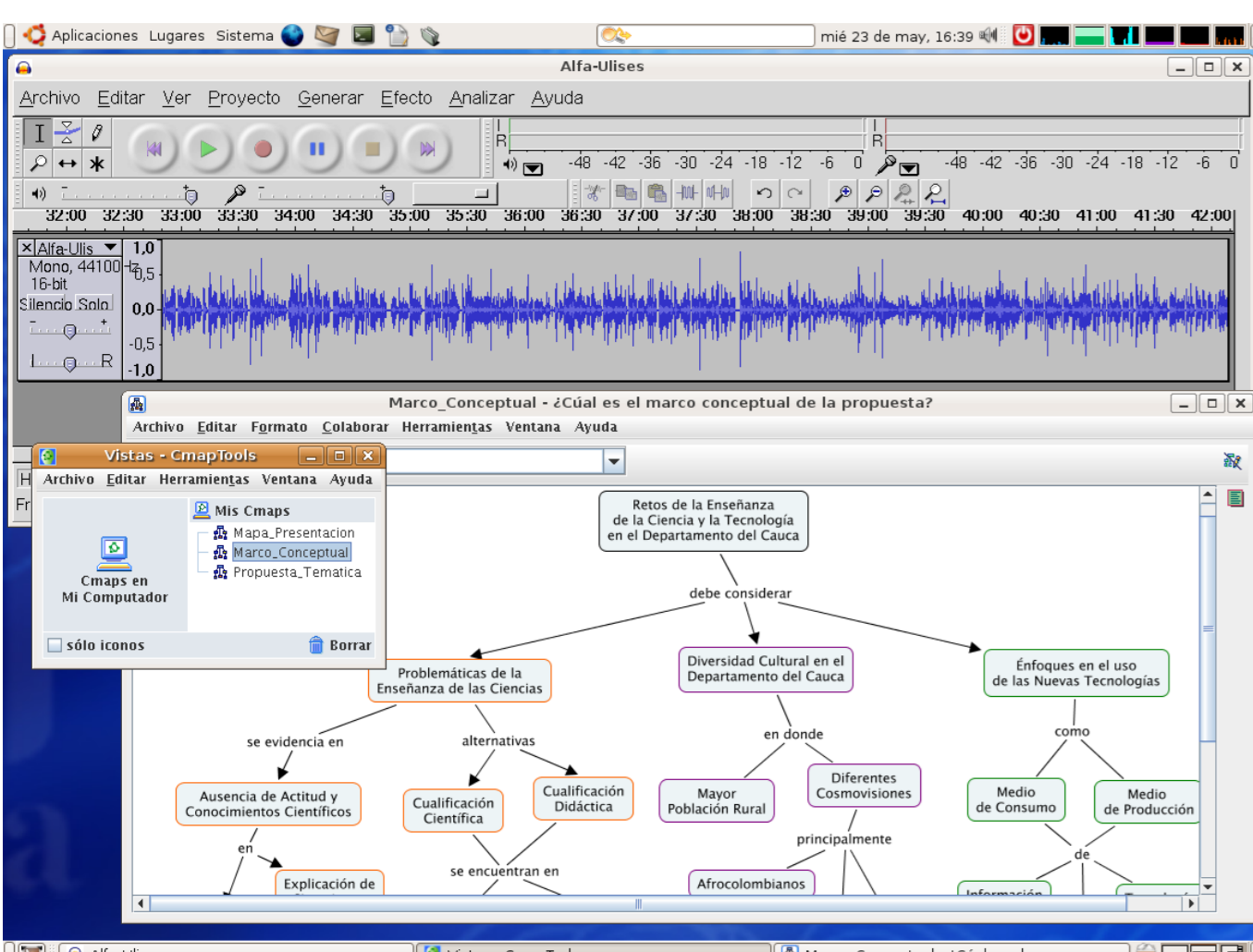
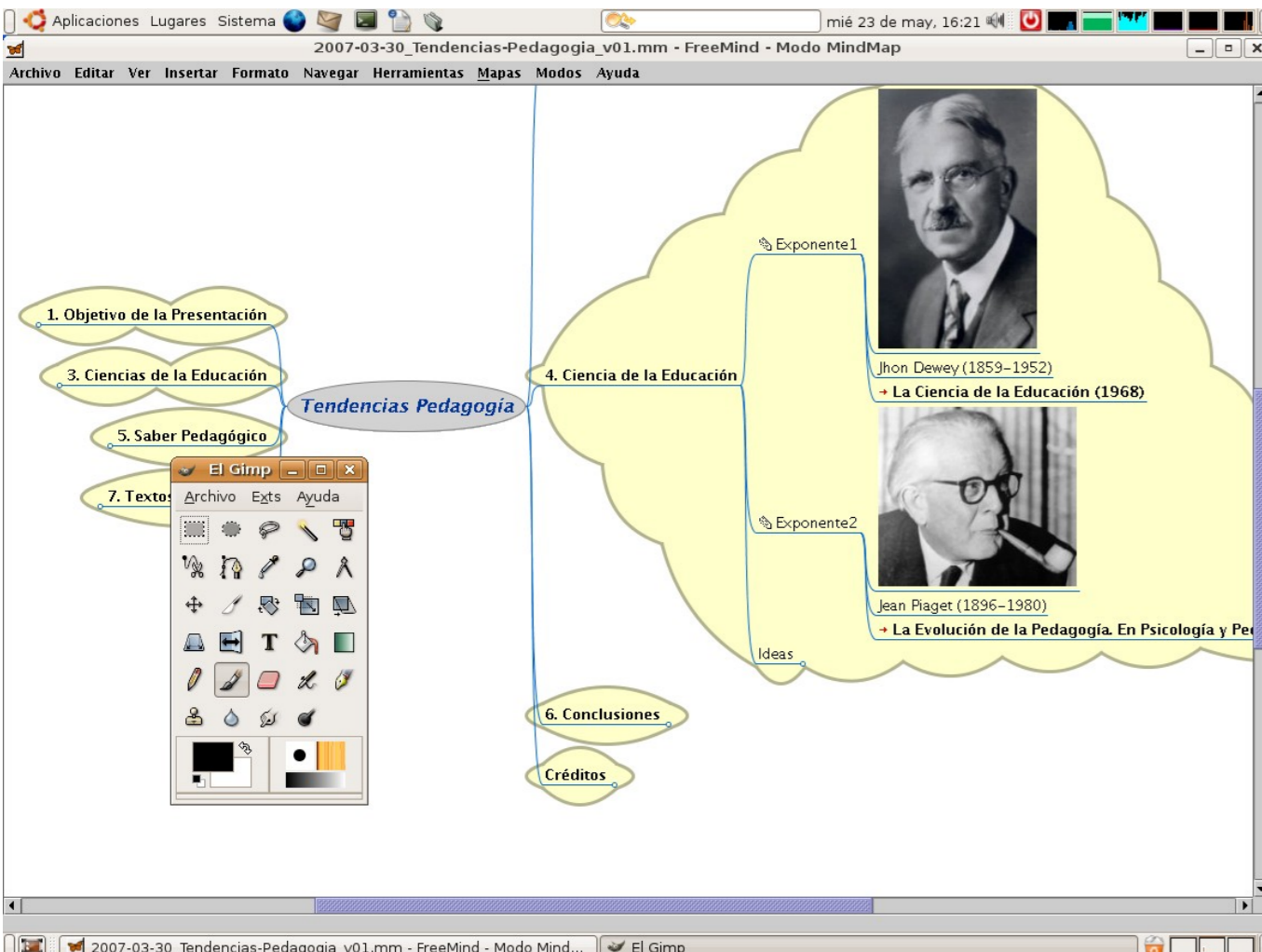


Proyecto eMEC

Evaluación Heurística de Herramientas de Autor Libres para la elaboración de Material Educativo Computarizado

www.vultur.unicauca.edu.co/emec/



Propósito

El Proyecto eMEC surge con el propósito de explorar, evaluar y dar a conocer programas libres o gratuitos que permitan la elaboración, por parte de los mismos docentes, de materiales educativos computarizados de forma fácil. Reconociendo que los materiales educativos por si mismos no generan cambios en los procesos de enseñanza, esta iniciativa de exploración y apropiación tecnológica aporta y se articula con los proyectos de investigación:

- «Fortalecimiento de proyectos ambientales escolares a partir de material educativo computarizado con enfoque ciencia, tecnología y sociedad» (Código VRI: 1665) del grupo GEC,
- «Modelo de conformación de una red de aprendizaje de las ciencias con enfoque CTS + I en la educación media» (Código Colciencias: 1103-11-17051) de los grupos SEPA y GEC,
- «Enseñanza por Internet: Creación de una biblioteca digital de objetos de aprendizaje accesibles, reutilizables e interoperables, orientados a la formación en las Tecnologías de la Información» (Código ALFA II-0354-A) del grupo IDIS.

Objetivos

- Definir un conjunto de criterios para evaluar Herramientas de Autor Libres que puedan ser utilizadas por Profesores para la realización de Material Educativo Computarizado / Objetos de Aprendizaje.
- Evaluar algunas Herramientas de Autor Libres para elaboración de Material Educativo Computarizado / Objetos de Aprendizaje de acuerdo con los criterios definidos.
- Enseñar y evaluar el uso de Herramientas de Autor utilizada por los Profesores.

Resultados

- Identificación de un conjunto amplio de Herramientas de Autor libres y/o gratuitas de fácil uso: FreeMind, CmapTools, Jcllc, Gimp, Inkscape, Audacity, VirtualDub, Wink, VLC, eXelearning, Mozilla Composer, PDFCreator, OpenOffice, Reload, Squeak...
http://gluc.unicauca.edu.co/wiki/index.php/Herramientas_Autor_MECs
- Seminario con estudiantes de diferentes programas de pregrado con los que se discutió una estrategia de desarrollo de materiales educativos en el marco del enfoque CTS (Ciencia, Tecnología y Sociedad) en educación.
- Retroalimentación en unidad temática Simulación y Multimedia de las Licenciaturas en Educación Básica de la Universidad del Cauca.
- Articulación con proyectos de investigación relacionados con la elaboración de contenidos digitales: Materiales Multimediales, Materiales Educativos Computarizados – MEC, Objetos de Aprendizaje - OA.



Vultur: Grupo de Aplicación en Software Libre

Universidad del Cauca

www.vultur.unicauca.edu.co

vultur@unicauca.edu.co



Red de Investigación Educativa
Grupo de Investigación GEC



Grupo GNU/Linux
Universidad del Cauca - GLUC