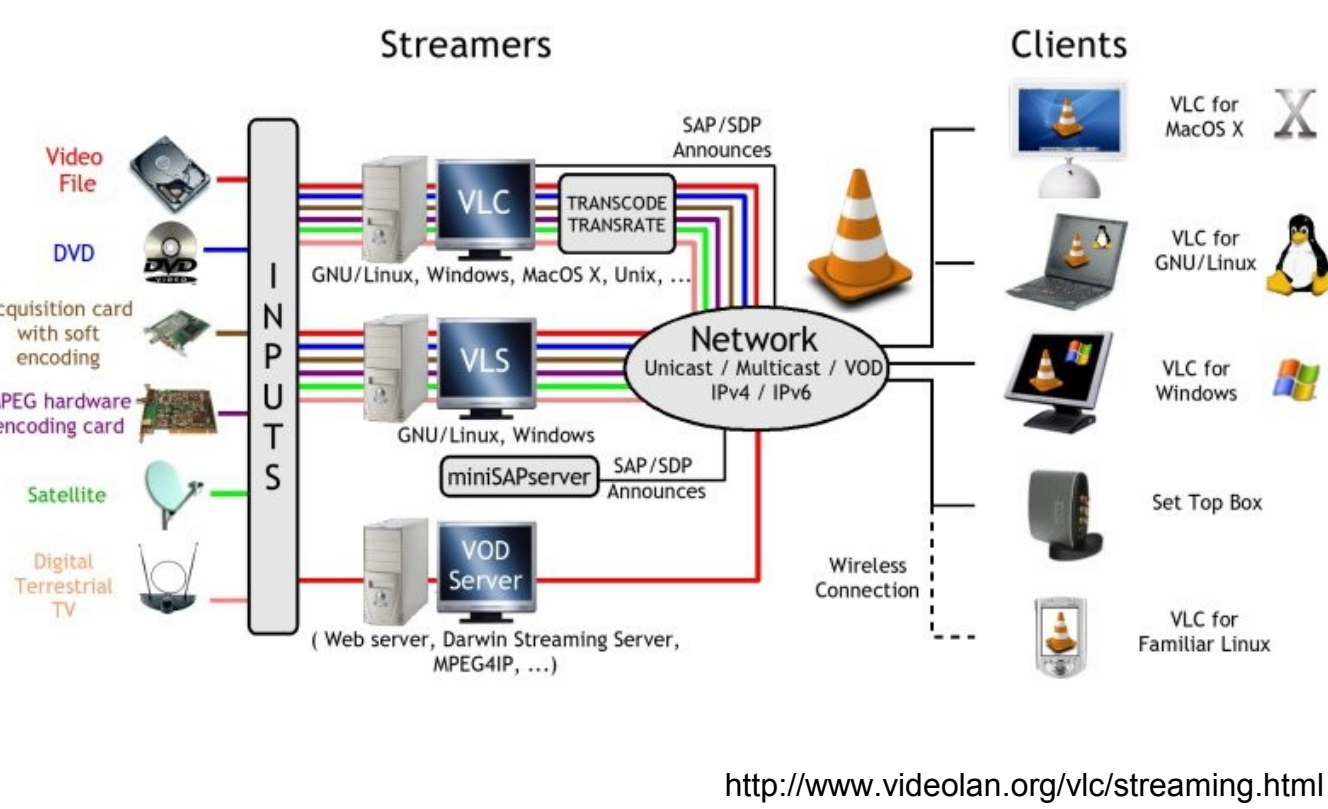


Proyecto eStreaming

Evaluación de Software Libre para Streaming

www.vultur.unicauca.edu.co/estreaming/

VideoLAN Streaming Solution



Propósito

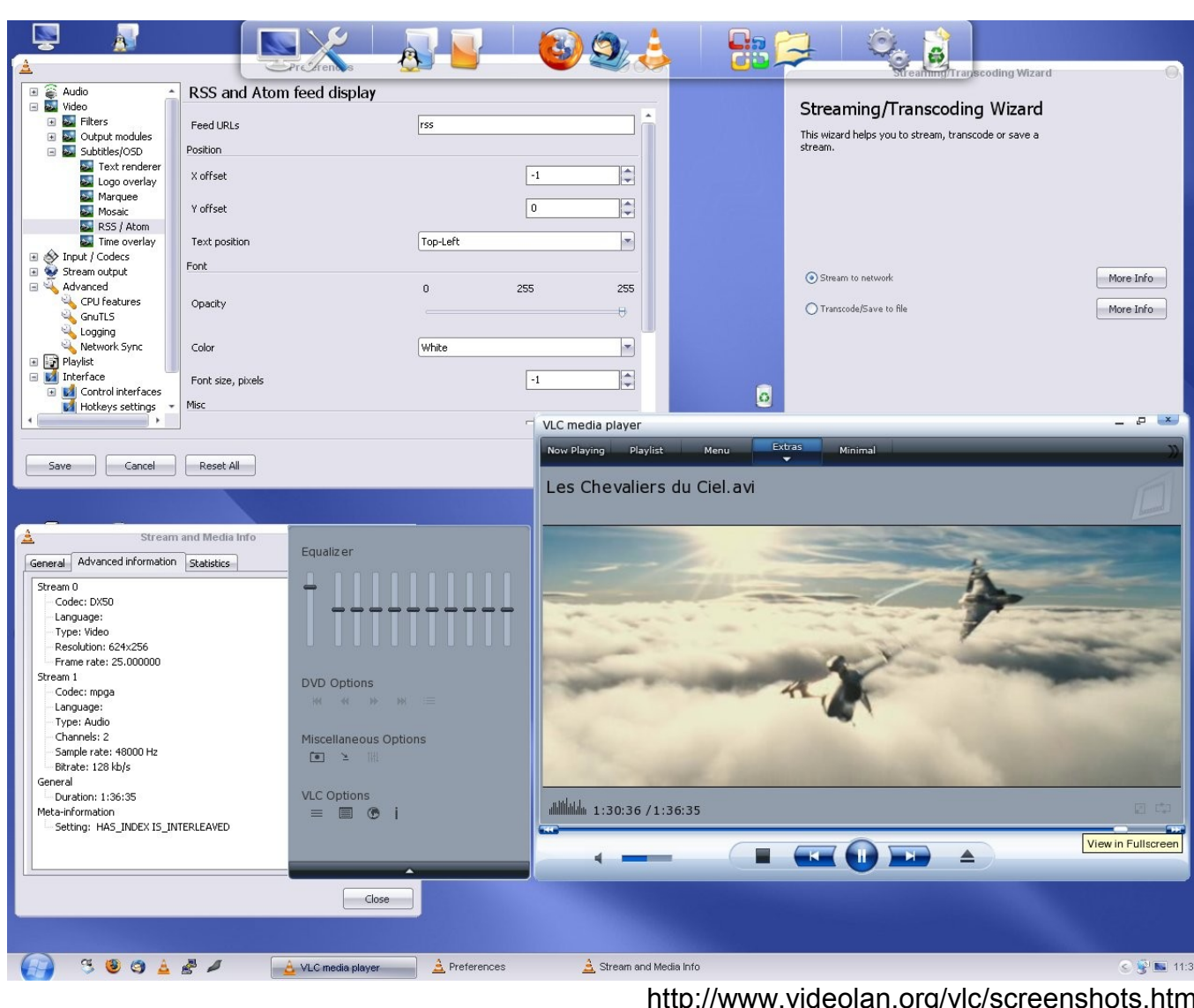
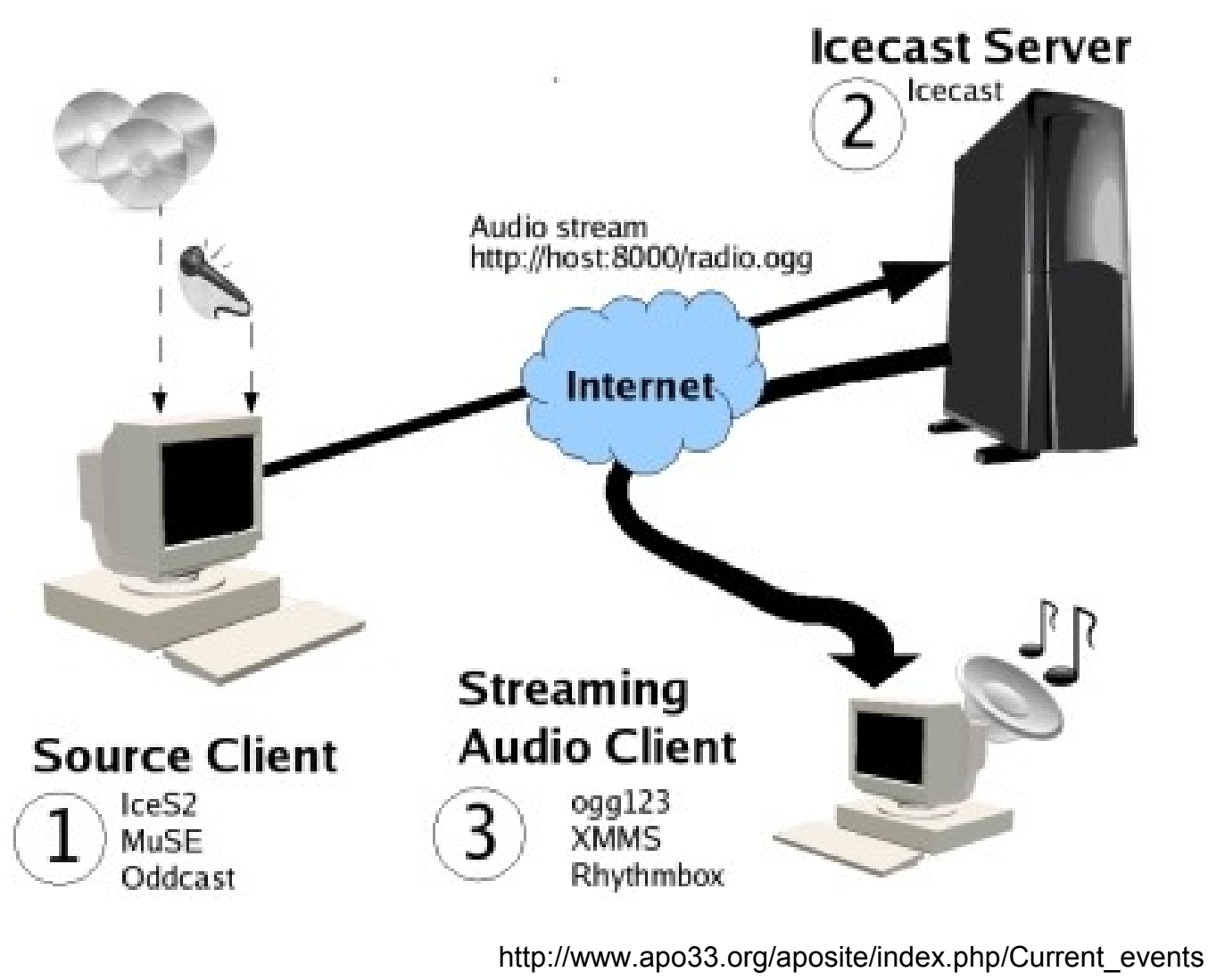
El Proyecto eStreaming surge de la inquietud por conocer alternativas libres para la emisión de información multimedia mediante la técnica de Streaming de audio o video/audio. La transmisión de este tipo señales a través de las redes telemáticas se esta popularizando con el ofrecimiento por parte de los proveedores de servicio de Internet de un mayor ancho de banda y la disminución de los costos. Sin embargo, aún es muy poco lo que se aprovecha de este tipo de servicios por el desconocimiento de tecnologías accesibles y de bajo costo que posibiliten su implementación, de ahí la importancia en explorar y probar aplicaciones libres.

Objetivos

- Construcción de un banco de referencias y de un referente conceptual inicial sobre la técnica Streaming.
- Definir un conjunto de criterios para buscar aplicaciones con las cuales se pueda implementar servidores de Streaming.
- Probar las aplicaciones libres para implementar servidores de Streaming y evaluarlas de acuerdo a los criterios definidos.
- Implementar un servicio de Streaming para ieRed.

Resultados / Avances

- Identificación de los **Servidores de Streaming** libres: VLC, VLS e Icecast.
- Identificación de las **Aplicaciones de Streamer** (o Fuente de Streaming) libres para Icecast: Freej, DarkIce, IceS, MuSE, IceGenerator
- Identificación del **Servidor Público** de Streaming <http://gis.tv> (funciona con Icecast)
- Identificación de **Codecs** libres de video y audio como Theora y Vorbis.
- Identificación de **Reproductores de Streaming** libre: VLC, XMMS.



Vultur: Grupo de Aplicación en Software Libre
Universidad del Cauca
www.vultur.unicauca.edu.co
vultur@unicauca.edu.co

ieRed
Red de Investigación Educativa
Grupo de Investigación GEC


Grupo GNU/Linux
Universidad del Cauca - GLUC