

# Licenciamiento de trabajos de grado en la Universidad del Cauca bajo el paradigma del Software Libre

**Juan Manuel Coronado Zúñiga**  
**Ulises Hernandez Pino**

Departamento de Telemática  
Universidad del Cauca

# Agenda

Conceptos Iniciales

Formas de Publicar un Trabajo

Licenciamiento del Documento Final  
Modelo de Conectividad para Redes Humanas

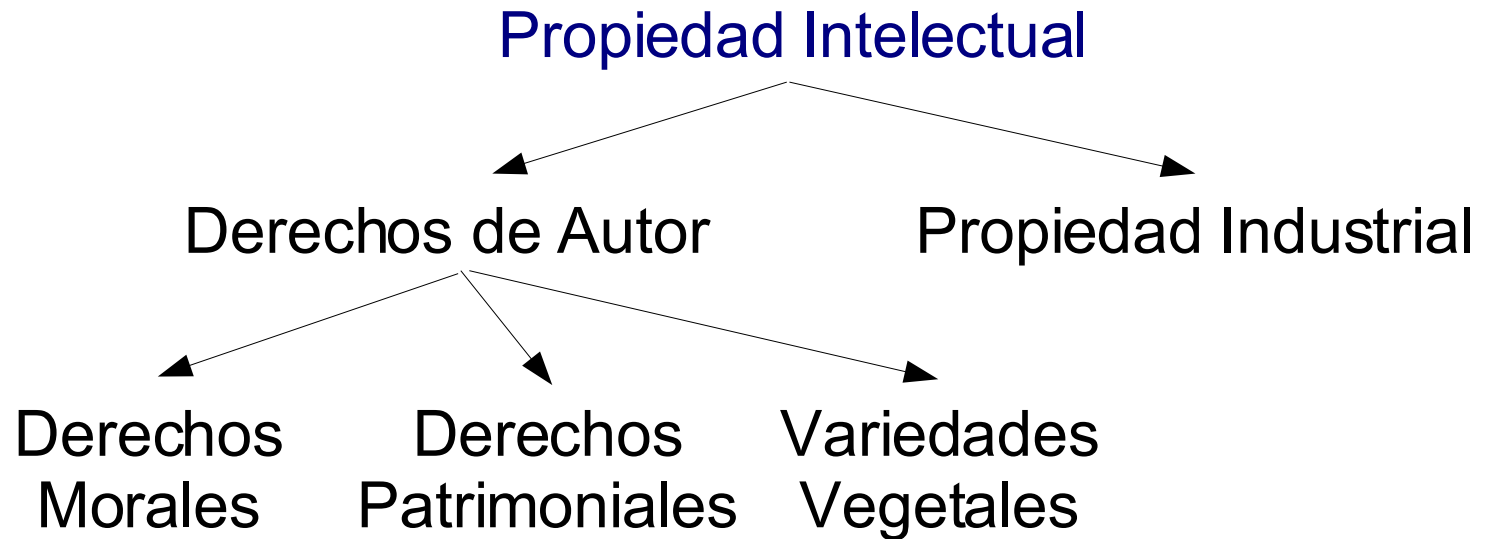
<http://www.ired.unicauca.edu.co/joiner/>

# Conceptos Iniciales

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final



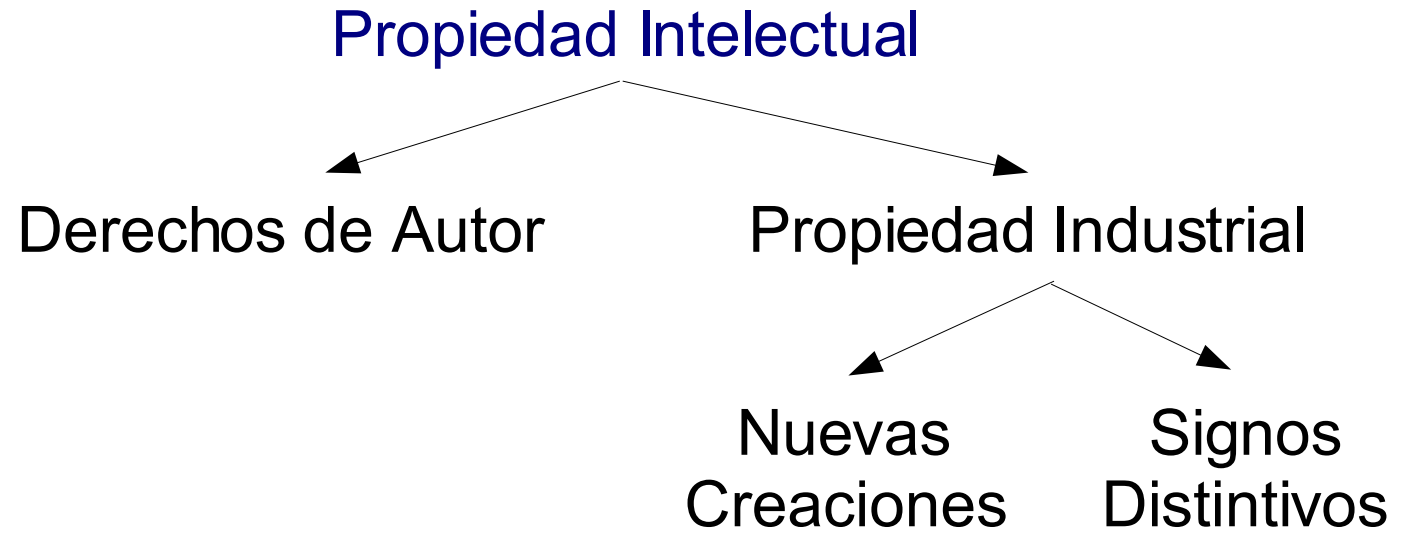
Basado en: *Acuerdo 08 de 1999*  
*Consejo Superior Universidad del Cauca*

# Conceptos Iniciales

Conceptos  
Iniciales

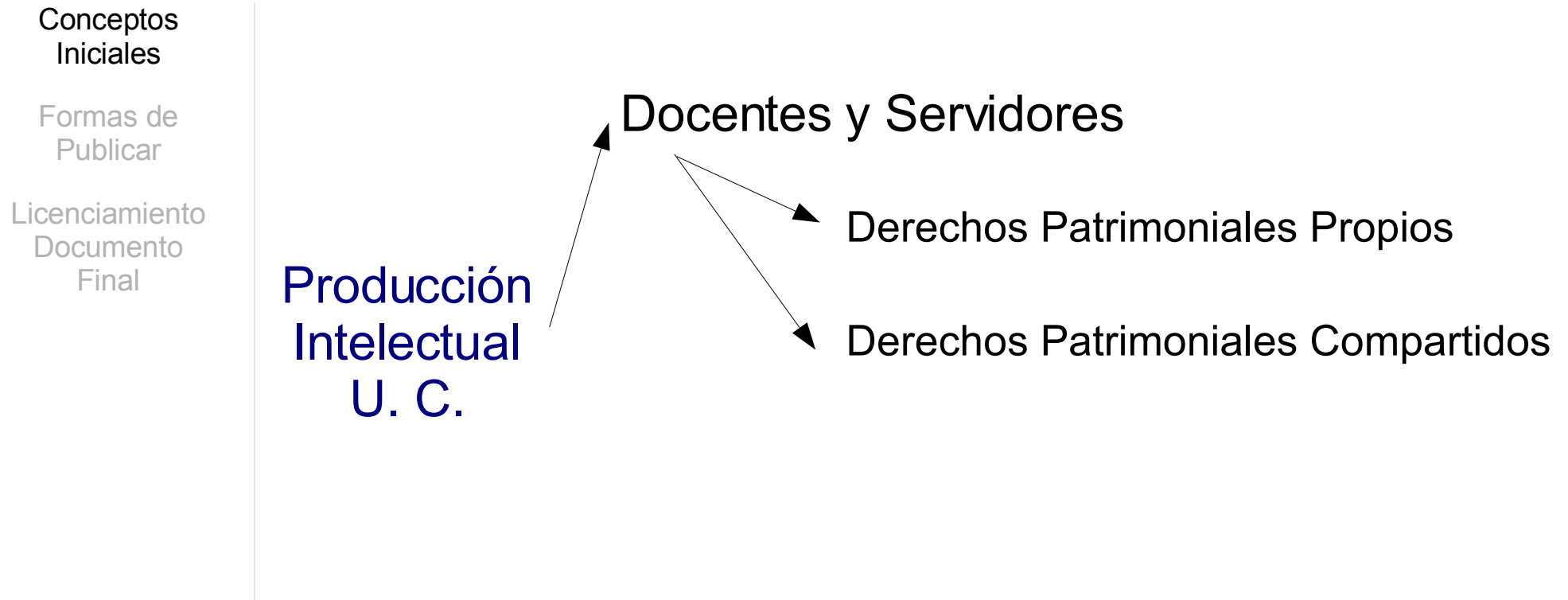
Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final



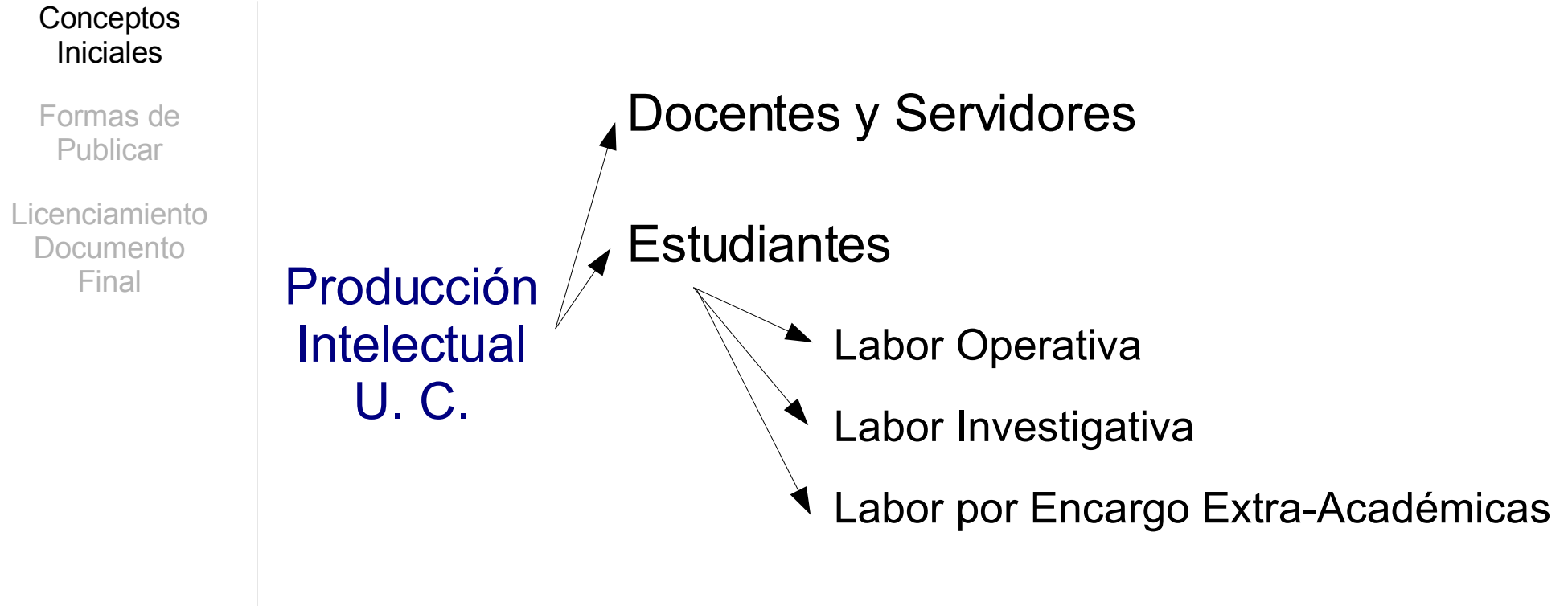
Basado en: *Acuerdo 08 de 1999*  
*Consejo Superior Universidad del Cauca*

# Conceptos Iniciales



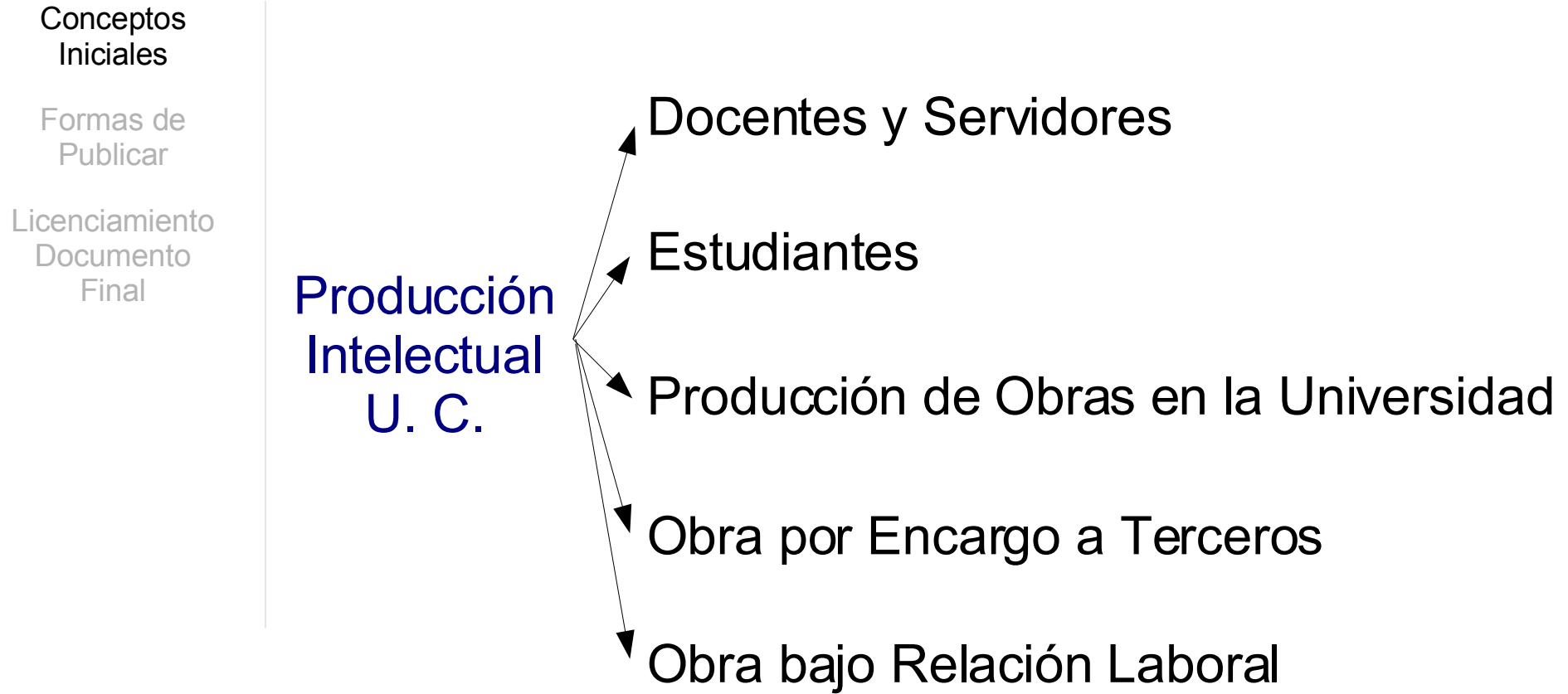
Basado en: *Acuerdo 08 de 1999*  
*Consejo Superior Universidad del Cauca*

# Conceptos Iniciales



Basado en: *Acuerdo 08 de 1999*  
*Consejo Superior Universidad del Cauca*

# Conceptos Iniciales



Basado en: *Acuerdo 08 de 1999*  
*Consejo Superior Universidad del Cauca*

# Formas de publicar un trabajo

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

- Existen dos grandes formas de publicar: bajo una licencia o hacerlo disponible para el dominio público
- Esto se mantiene independientemente de si se trata de una pieza de software, de un libro o de una obra de arte
- Disponible para el **dominio público** quiere decir sin nota sobre los derechos reservados del autor (no copyright / sin Dios ni ley)
- Disponible bajo **licencia** quiere decir que el trabajo se publica bajo ciertas condiciones
- Existen múltiples formas de **licenciar** o **proteger** un trabajo que se vaya a publicar



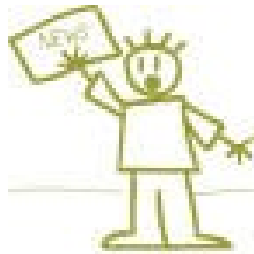
# Formas de publicar un trabajo

Conceptos  
Iniciales

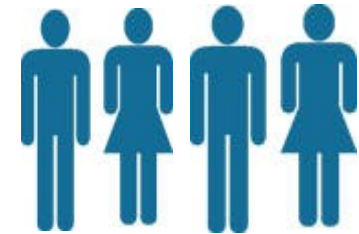
Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

Así, las licencias son mecanismos que pueden privilegiar los derechos de autor o los derechos de usuario



Derechos de  
Autor



Derechos de  
Usuario

# Formas de publicar un trabajo

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

- Cuando se privilegian los derechos de autor, tenemos la típica nota de Copyright: **Todos los derechos reservados** ©
- Existen formas alternativas de publicar un trabajo sin necesidad de reservar todos los derechos.
- Licencias **libres** y licencias **abiertas**
- Licencias **con Copyleft** y **sin Copyleft**

# Formas de publicar un trabajo

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

- En el caso del SW, las licencias Libres le permiten a los usuarios: usar el SW con cualquier propósito, estudiarlo, modificarlo y redistribuirlo
- Las licencias abiertas pueden ser un poco menos estrictas con alguno de estos puntos.
- El Copyleft garantiza que los derechos de autor se conserven tal cual fueron explicitados en la licencia actual si se deriva un trabajo de éste
- Sin Copyleft, es fácil que un individuo u organización se beneficie del trabajo de toda una comunidad, modificando una pieza, cerrándola y volviéndola propietaria

# Formas de publicar un trabajo

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

- Licencias libres sin Copyleft: BSD, BSD DL
- Licencia libres con Copyleft: GNU GPL, GNU FDL
- Licencia abierta: Familia de Licencias Creative Commons
- Otras licencias libres con cláusulas anti-patentes: Licencia Apache 2.0

# Por qué la documentación libre

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

- No es en lo absoluto necesario que un artículo de prensa esté bajo una licencia de documentación libre
- Los manuales de usuario son otra cosa
- La documentación libre mantiene la autoría del documento
- Las Universidades deben promover la socialización del conocimiento de alguna forma
- ¿Cuántos se han servido de otros trabajos para realizar uno?
- Producción intelectual desperdiciada: la rueda se **reinventa** constantemente

# El problema de las patentes en el SW

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

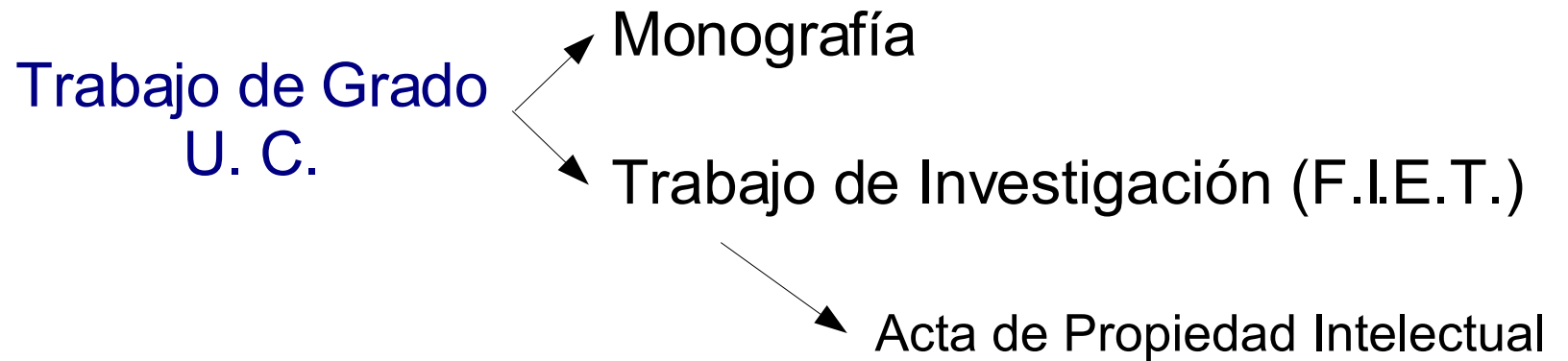
- Fueron concebidas para garantizar la innovación en el ámbito tecnológico, motivando a inventores e investigadores
- Funciona más o menos en la industria del HW: Thomas Alva Edison, Alexander Graham Bell
- En el caso del Software favorece que se patenten procedimientos, conceptos y por lo tanto ideas
- **¡Las ideas no son patentables!**
- Se favorece el dominio de grandes monopolios que generalmente saldrán airosos en disputas legales frente a las empresas pequeñas
- Las empresas se dedican a litigar más que a innovar
- Ejemplo: *La compra en un click de Amazon: ¡absolutamente nada nuevo!*

# Licencia Documento Final

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final



# Licencia Documento Final

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

## Acta de Acuerdo sobre la Propiedad Intelectual del Trabajo de Grado

Título

Objetivo

Duración

Autor Idea Original

Financiamiento

Derechos Intelectuales y Morales

Derechos Patrimoniales

Cronograma

Condiciones de Entrega

Condiciones de Retiro



# Licencia Documento Final

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final

## Opción 1: GNU Free Document License – GNU FDL

Libertad de uso con cualquier propósito  
Libertad para estudiar cómo está hecho  
Libertad para redistribuir  
Libertad para realizar modificaciones y redistribuir

## Opción 2: Creative Commons Public License - CCPL

Libertades:  
Copiar, Distribuir, Reproducir, y hacer Trabajos Derivados

Condiciones:  
1. Mencionar a los Autores  
2. Usos Comerciales  
3. Condiciones a los Trabajos Derivados

# Licencia Documento Final

Conceptos  
Iniciales

Formas de  
Publicar

Licenciamiento  
Documento  
Final



Copyright (C) Abril de 2004

Juan Manuel Coronado Z., Ulises Hernandez P. y Carlos E. Serrano C.

*Modelo de Conectividad para Redes Humanas*

Se permite la copia, presentación y distribución parcial o total, y la realización de trabajos derivados de este documento bajo los términos de la Licencia Pública *Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 1.0*, siempre y cuando: 1) se de crédito a los autores originales; 2) no se utilice este documento o sus derivaciones con fines comerciales; 3) los trabajos derivados se distribuyan con una licencia idéntica a ésta; y 4) en cualquier uso o distribución de este documento se deben dar a conocer los términos de esta licencia. Cualquier cambio en la condiciones de licenciamiento debe tener autorización expresa y por escrito de los autores.

La versión completa de la Licencia Pública *Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 1.0* se encuentra en el Anexo H de este documento o en la dirección de Internet: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/>

# Referencias

- Acuerdo 08 de 1999.  
Consejo Superior de la Universidad del Cauca
- Reglamento de Trabajos de Grado  
F.I.E.T. Universidad del Cauca
- Various Licenses and Comments about Them  
<http://www.gnu.org/licenses/license-list.html>
- GNU Free Documentation License  
<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>
- The Approved Licenses  
<http://opensource.org/licenses/>
- Creative Commons  
<http://creativecommons.org/>

[Citado en Mayo de 2004]

# *¿Preguntas?*

ulises@unicauca.edu.co  
juanmc@unicauca.edu.co

Modelo de Conectividad para Redes Humanas  
<http://www.ired.unicauca.edu.co/joiner/>